

PDJEA – Integração e Testes

LIAG/UNICAMP

Na integração, os recursos que foram desenvolvidos isoladamente e os que serão reutilizados são integrados para o jogo ganhar forma.

Posteriormente, testes são realizados para detectar defeitos e verificar se as funcionalidades até então implementadas estão funcionando como esperado.

O PDJEA enumera os seguintes testes:

- Teste de unidade;
- Integração;
- Funcional;
- Desempenho;
- Aceitação;
- Instalação;
- Teste de validação;
- Caixa-branca;
- Caixa-preta;
- Conteúdo;
- Interface;
- Navegação;
- Componente;
- Configuração;
- Sistema (dividido em teste de recuperação, segurança, por esforço, desempenho e disponibilidade).

Para a documentação dos testes PDJEA recomenda utilizar os documentos:

- Plano de teste;
- Relatório de conclusão de teste.

Definidos pela norma *Software and systems engineering – Software testing – Part 3: Test documentation* (ISO/IEC/IEEE 29119-3).

REFERÊNCIAS

RODRIGUES, William Fontanin. Processo de software para desenvolvimento de jogos eletrônicos educacionais na academia (PDJEA). 2020. 1 recurso online (225 p.) Dissertação (mestrado) -

Universidade Estadual de Campinas, Faculdade de Tecnologia, Limeira, SP. Disponível em:
<<http://repositorio.unicamp.br/jspui/handle/REPOSIP/343662>>.