

PDJEA – Implementação

LIAG/UNICAMP

Neste processo, a equipe de desenvolvimento realizará a programação, criará os desenhos, modelos e sons com base nos diagramas e documentos que compõem o projeto.

A equipe de desenvolvimento utiliza os projetos para realizar a implementação de todos os recursos do jogo, como:

- Código fonte;
- Ilustrações (imagens de plano de fundo, carregamento, personagens, etc);
- Modelagem (modelos em 3D de cenário, objetos, personagens, inimigos, etc);
- Texturização (dos modelos 3D);
- Animações (personagens, inimigos, cenário);
- Áudio (música, sons de efeito);
- Física (gravidade, colisão);
- Inteligência artificial;
- Interface;
- Banco de dados;
- etc.

REFERÊNCIAS

RODRIGUES, William Fontanin. Processo de software para desenvolvimento de jogos eletrônicos educacionais na academia (PDJEA). 2020. 1 recurso online (225 p.) Dissertação (mestrado) - Universidade Estadual de Campinas, Faculdade de Tecnologia, Limeira, SP. Disponível em: <<http://repositorio.unicamp.br/jspui/handle/REPOSIP/343662>>.