

## **PDJEA – Avaliação**

### **LIAG/UNICAMP**

O instrutor deve realizar a avaliação dos jogadores que utilizaram o jogo através dos dados coletados no processo de execução, de recursos de avaliações que podem estar presente no próprio jogo ou através de aplicação de questionários.

O jogo em si também deve ser avaliado em relação às características próprias de jogos, suas simulações e aos seus objetivos educacionais, para identificar acertos e melhorias do mesmo.

As avaliações realizadas neste processo são as definidas nos itens “Avaliação de Desempenho Humano” e “Avaliação do Ensino/Treinamento” do “Modelo de Programa de Ensino/Treinamento e Avaliação” definido no processo “Projeto”.

Avaliação dos jogadores:

- Diagnóstica;
- Formativa;
- Somativa;
- Autoavaliação.
- Avaliação do jogo:
- Aprendizado;
- Reação.

## **REFERÊNCIAS**

RODRIGUES, William Fontanin. Processo de software para desenvolvimento de jogos eletrônicos educacionais na academia (PDJEA). 2020. 1 recurso online (225 p.) Dissertação (mestrado) - Universidade Estadual de Campinas, Faculdade de Tecnologia, Limeira, SP. Disponível em: <<http://repositorio.unicamp.br/jspui/handle/REPOSIP/343662>>.