

PDJEA – Modelo de Programa de Ensino/Treinamento e Avaliação

LIAG/UNICAMP

Modelo de Programa de Ensino/Treinamento e Avaliação	
Descrição Geral	
Critérios para avaliação	
Nível 1	
Objetivo	Diagnosticar, conhecer, compreender, aplicar, analisar, sintetizar e avaliar (taxonomia de Bloom)
Atividades	Experiência concreta, conceitualização abstrata, observação reflexiva e experimentação ativa (modos de aprendizagem de Kolb)
Avaliação desempenho humano	Diagnóstica, formativa, somativa e autoavaliação
Avaliação do ensino/treinamento (jogo)	Aprendizado e reação
Gênero	Cartas, quebra-cabeça, questionário, simulação, etc.
Descrição do conteúdo	
Nível N	

Fonte: Rodrigues (2020), adaptado de Rocha (2014).

REFERÊNCIAS

RODRIGUES, William Fontanin. Processo de software para desenvolvimento de jogos eletrônicos educacionais na academia (PDJEA). 2020. 1 recurso online (225 p.) Dissertação (mestrado) - Universidade Estadual de Campinas, Faculdade de Tecnologia, Limeira, SP. Disponível em: <<http://repositorio.unicamp.br/jspui/handle/REPOSIP/343662>>.