

# **PDJEA – Verificação e Validação**

## **LIAG/UNICAMP**

Na verificação e validação deve-se avaliar se o processo de software está sendo aplicado corretamente e se o progresso está de acordo com o esperado ou se existem problemas que devem ser resolvidos.

Assim deve-se analisar:

- Se o processo de verificação e validação está sendo realizado com a participação de um membro externo (que não faz parte da equipe de produção, por exemplo, orientador, requisitante, etc.);
- Se todos os processos do PDJEA estão sendo realizados;
- Se foi avaliada a criação de todos os artefatos indicados no processo atualizado;
- Se todos os artefatos criados estão no sistema de controle de versão.

Verificar e validar o jogo:

- De acordo com os requisitos que foram definidos pelo mesmo;
- Certificar que o jogo atende as especificações;
- Contempla as funcionalidades previstas;
- Se foram criados artefatos com informações claras e suficientes para o entendimento da produção por outras pessoas.

## **REFERÊNCIAS**

RODRIGUES, William Fontanin. Processo de software para desenvolvimento de jogos eletrônicos educacionais na academia (PDJEA). 2020. 1 recurso online (225 p.) Dissertação (mestrado) - Universidade Estadual de Campinas, Faculdade de Tecnologia, Limeira, SP. Disponível em: <<http://repositorio.unicamp.br/jspui/handle/REPOSIP/343662>>.