

## **PDJEA – Execução**

### **LIAG/UNICAMP**

Na execução o jogo deve ser executado, uma ou mais vezes algumas fases do jogo ou o jogo por completo, para coletar informações para realizar a avaliação do jogo.

- O próprio jogo coletar dados, caso tenha se implementado esse recurso ou
- O instrutor que acompanha o processo de execução coleta dados, para avaliar o jogo e os jogadores posteriormente.

### **REFERÊNCIAS**

RODRIGUES, William Fontanin. Processo de software para desenvolvimento de jogos eletrônicos educacionais na academia (PDJEA). 2020. 1 recurso online (225 p.) Dissertação (mestrado) - Universidade Estadual de Campinas, Faculdade de Tecnologia, Limeira, SP. Disponível em: <<http://repositorio.unicamp.br/jspui/handle/REPOSIP/343662>>.