

PDJEA – Modelo de Especificação de Simulação

LIAG/UNICAMP

Modelo de Especificação de Simulação			
Nível de Fidelidade – Dimensão Funcional			
Informações iniciais fornecidas	Para cada cenário		
Forma de apresentação das informações iniciais	Texto, vídeo, navegação pela simulação, etc.		
Ações esperadas do aprendiz para concluir a tarefa	Descrição das ações na(s) sequencia(s) correta(s)		
Modos de interação	Interação com o ambiente virtual 3D, interface 2D, teclado.		
Resultados das ações	Representações 3D/animações, sistema de partículas, informação textual, efeitos sonoros.		
Ações erradas que o aprendiz poderá cometer e o resultado destes erros			
Feedback de alerta:			
Feedback de fim da fase (resultado da fase):			
Relatório no final da fase:	Dados do cenário e do treinamento realizado		
Nível de fidelidade – Dimensão Física			
Mundos	Características		
Cenário 1	Descrição das características do cenário simulado		
...			
Cenário n			
Objetos principais	Arte	Áudio	Local
Objeto 1	2D, 3D, etc		
...			
Objeto n			
Nível de fidelidade – Dimensão Psicológica			
Tipo de envolvimento e reações que devem ser despertadas			
Como alcançar envolvimento/reações			

Fonte: Rocha (2014 apud Rodrigues, 2020).

REFERÊNCIAS

RODRIGUES, William Fontanin. Processo de software para desenvolvimento de jogos eletrônicos educacionais na academia (PDJEA). 2020. 1 recurso online (225 p.) Dissertação (mestrado) - Universidade Estadual de Campinas, Faculdade de Tecnologia, Limeira, SP. Disponível em: <<http://repositorio.unicamp.br/jspui/handle/REPOSIP/343662>>.