|  |  |
| --- | --- |
| **Aula 06** | Condição + Projeto + Revisão + Questionário |
| **O conceito de comando “se..” será apresentado aos alunos. Usar exemplos da aula 2 para ilustrar a funcionalidade deste comando.** |

**Aula 12h30 ás 15h00**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Questionário 2 | 15 min |
| 2 | Revisão geral. | 10 min |
| 4 | Explicação de “Se” | 5 min |
| 5 | Labirintos “Se” (1, 2 e 3) | 10 min |
| 6 | Projeto do Jogo Era Uma Vez | 40 min |
|  | Intervalo | 15min |
| 7 | Questionário 3 | 15 min |
| 8 | Apresentação CupSong (SE SOBRAR TEMPO) FINAL. | 10 min |
| 9 | Apresentação da Faculdade  | 10 min |