

DJE016 – 1SEM2016 – DESAFIO JOVEM ENGENHEIRO 2016

DESAFIO IV – FASE 2

EQUIPE E621:
Gustavo Dell Anhol Oliveira
João Vitor Bruzza
Luiz Guilherme Rostelatto de Freitas
Luciane Aparecida de Freitas Struminski

ITARARÉ
SETEMBRO
2016

DESAFIO PROPOSTO:

1. Acessar o site do scratch e criar um cadastro;
 2. Acessar a opção criar e desenvolver uma aplicação que tenha como motivação ser uma ferramenta que incentive a adoção de scratch como ferramenta de apoio ao aprendizado em escolas do ensino fundamental. Sintam-se livres para usar as ferramentas do scratch que quiserem e para criar a divulgação da forma que considerarem mais adequada.
 3. Compartilhar a aplicação criada no site do M.I.T.;
 4. Submeter link da aplicação compartilhada no Portifólio da equipe;
- Os critérios de avaliação serão: criatividade, uso de recursos e qualidade da ação promocional (o potencial que os avaliadores percebem na ferramenta em incentivar o uso de scratch).

Conforme solicitado, segue link da aplicação desenvolvida e compartilhada:

<https://scratch.mit.edu/projects/122557825/>

Atenciosamente,

Equipe: E621