

CURSO PYTHON

AULA 08- TESTES

Distribuição Gratuita
Venda proibida

Elaborado por:
Matheus Silva
Verônica Cintra

O QUE SÃO TESTES?

- São métodos de verificar e checar a funcionalidade e confiabilidade do programa que estamos criando.
- Existem diversos tipos de testes que procuram conferir diversas partes de um projeto de programa/aplicativo.

TIPOS DE TESTES(ABORDADOS EM AULA)

- **TESTE DE MESA** - O PROGRAMA FUNCIONA CORRETAMENTE DE ACORDO COM O PLANEJADO?;
- **TESTE FUNCIONAL** - O PROGRAMA EXECUTA AS TAREFAS QUE ESTÁ PROPOSTO A FAZER?;
- **TESTE DE USABILIDADE** - O PROGRAMA ATENDE AS EXPECTATIVAS DE EXPERIÊNCIA DO USUÁRIO?

TESTE DE MESA

```
▶ nota1 = 10
  nota2 = 6

  mediaFinal = (n1 + n2)%2
  print(mediaFinal)
```

0

**ESTÁ ERRADO! PROCURAR
ERROS NO CÓDIGO!!!**

TESTE DE MESA:

- VARIÁVEIS:

nota1 = 10
nota2 = 6

- ENTRADAS:

NÃO TEM;

- CÁLCULOS:

mediaFinal(esperado):
 $10 + 6/2 = 8$

- SAÍDA:

8

- É importante lembrar que testes de mesa tem como objetivo anotar o funcionamento do programa e todas as suas modificações, principalmente relacionadas a variáveis com novos valores, cálculos, loops e comparar se os valores conferem com os valores esperados.
- Além disso, ao encontrar algum problema, é importante anotar os locais e como o erro ocorre, com o objetivo de facilitar a correção desse problema.

- O teste de funcional visa principalmente, ao testar o projeto como um usuário final, observar se o programa atende a necessidade principal(EX: uma calculadora deve calcular e mostrar os resultados na tela), não procurando observar se por exemplo, os cálculos e armazenamento de variáveis está correto.
- O teste de usabilidade é mais voltado a experiência do usuário, procurando ver se esse fator é atendido, como facilidade de uso, botões e layout intuitivo etc. Esse teste também procura analisar o comportamento em outros dispositivos(Pc, celulares, navegadores, etc).

DESAFIO

Crie um programa que armazene o valor de produtos(5,50, 10 e 15) em um vetor “produtos”, após isso, crie um laço de repetição que mostre o valor do produto de acordo com o número pressionado(Ex: número 1 = mostrar valor produto 1) e com contador que registre o número de loops ocorridos. O programa se encerra após ser pressionado “0”. Após isso, execute um teste de mesa do programa com a entrada de sequência “1-2-3-2-1-0”.