

# **CURSO PYTHON**

## ***AULA ESPECIAL - REVISÃO***

Distribuição Gratuita  
Venda proibida

Elaborado por:  
Matheus Silva  
Verônica Cintra

# *TÓPICOS*

- CONCEITOS BÁSICOS
- ERROS COMUNS EM PROGRAMAÇÃO
- BOAS PRÁTICAS EM PROGRAMAÇÃO

# ***CONCEITOS BÁSICOS***

- Tipos de variáveis:

***int***(inteiro);

***float***(números com casas decimais);

***double***(números com casas decimais);

***char***(caractere);

***string***(cadeia de caracteres);

***boolean***(verdadeiro/falso).

- Conjuntos: **vetores**("linha única"), **matrizes**(linhas e colunas).

# ***CONCEITOS BÁSICOS***

- Tipos de condicional:

***if & else***(“se” e “se não” o caso for verdadeiro);

***do & while***(“faça isso enquanto o caso for verdadeiro”);

***while***(“enquanto o caso for verdadeiro”);

***for***(“loops controlados”).

- Comentários: ***#*** ou ***“”***

- Funções/Métodos: ***def nome\_da\_função***(variável, variável,...)

# CONCEITOS BÁSICOS



#CALCULADORA DE MÉDIA DE ALUNOS

#VARIÁVEIS:

```
prova1 = ""
prova2 = ""
prova3 = ""
mediaFinal = ""
```

#CÓDIGO:

```
prova1 = float(input("Digite a nota da P1: "))
prova2 = float(input("Digite a nota da P2: "))
prova3 = float(input("Digite a nota da P3: "))

mediaFinal = (prova1 + prova2 + prova3)/3
if(mediaFinal < 5.0):
    print("ALUNO REPROVADO!")
else:
    print("ALUNO APROVADO COM NOTA ", mediaFinal)
```



```
Digite a nota da P1: 10
Digite a nota da P2: 0
Digite a nota da P3: 0
ALUNO REPROVADO!
```

# ***ERROS COMUNS EM PROGRAMAÇÃO***

- **NÃO DEIXAR COMENTÁRIOS EXPLICATIVOS EM SEU CÓDIGO**
- **NÃO FAZER “TESTES DE MESA”**(opcional)
- **“LOOP INFINITO”**(for, do & while)
- **VARIÁVEIS COM NOMES “ESTRANHOS”**:
  - Usar nomes explicativos
  - Se possível, nomes em português ou inglês(língua “mundial”)

# BOAS PRÁTICAS EM PROGRAMAÇÃO

```
#CADASTRO DE ACESSO:
#checar_login: recebe nome e senha e confere se os dados batem com os do sistema
def checar_login(name, password):
    nome = "Joao Silva"
    senha = 4002

    if nome!=name:
        print("Erro! - usuário nao cadastrado")
        return 0
    elif senha!=password:
        print("Erro! - senha incorreta!")
        return 0
    else:
        print("ACESSO PERMITIDO!")
        return 1

#dados_conta: imprime os dados da conta.
def dados_conta():
    print("\nCONTA CORRENTE #643-03")
    print("Saldo: $6.890,95")
    print("Abertura: 22/03/2003\n")
    sair = int(input("Pressione 0 para sair: "))
    if(sair==0):
        return 0

#VARIÁVEIS:
nome = ""
senha = ""
```

```
#CÓDIGO:
#leitura do nome e senha -
print("BANCO BRASILEIRO - LOGIN \n")
nome = str(input("Nome: "))
senha = int(input("Senha: "))
#conferindo se os valores são válidos -
if checar_login(nome, senha)==1:
    fecharLogin = dados_conta()
else:
    print("Erro de acesso! - Encerramento de segurança...")
#encerramento -
if fecharLogin==0:
    print("Encerrando o acesso...")
    print("Até logo!")
```



BANCO BRASILEIRO - LOGIN

```
Nome: Joao Silva
Senha: 1234
Erro! - senha incorreta!
Erro de acesso! - Encerramento de segurança...
Encerrando o acesso...
Até logo!
```

# ***DESAFIO***

- Questionário de revisão:  
<https://forms.gle/SWZdmFFtqEiwwVm7A>
- Melhore o código da parte “Boas práticas de programação”:
  - Caso o nome do cliente esteja errado, encerre o programa como o exemplo.
  - Caso a senha esteja incorreta, você tem 3 chances antes que o programa encerre.