

OFICINA – APP INVENTOR

AULA 3 – LABIRINTO ADIÇÃO - SCRATCH

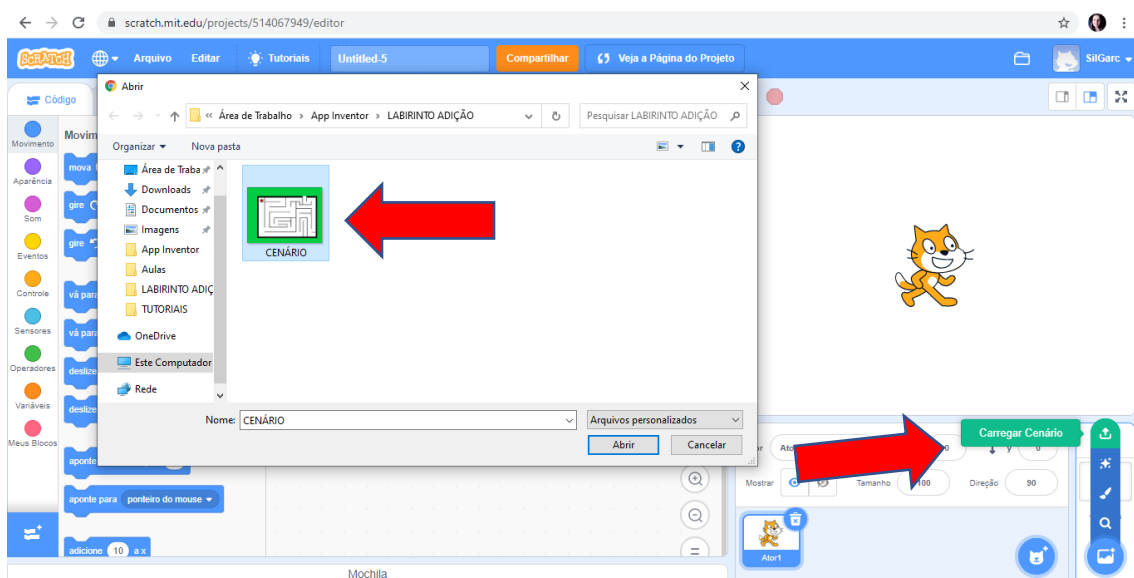
ACESSE: <https://scratch.mit.edu/>

FAÇA O LOGIN EM SUA CONTA E CLIQUE EM CRIAR

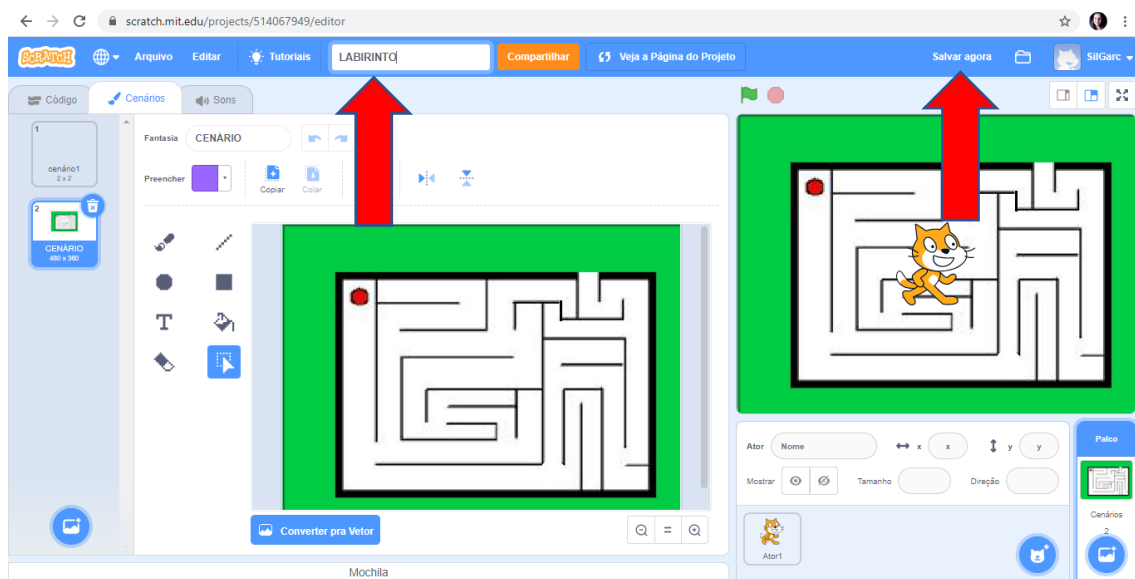


FAÇA O DOWNLOAD DA IMAGEM – CENÁRIO

EM SELECIONAR CENÁRIO – CLIQUE EM - CARREGAR CENÁRIO



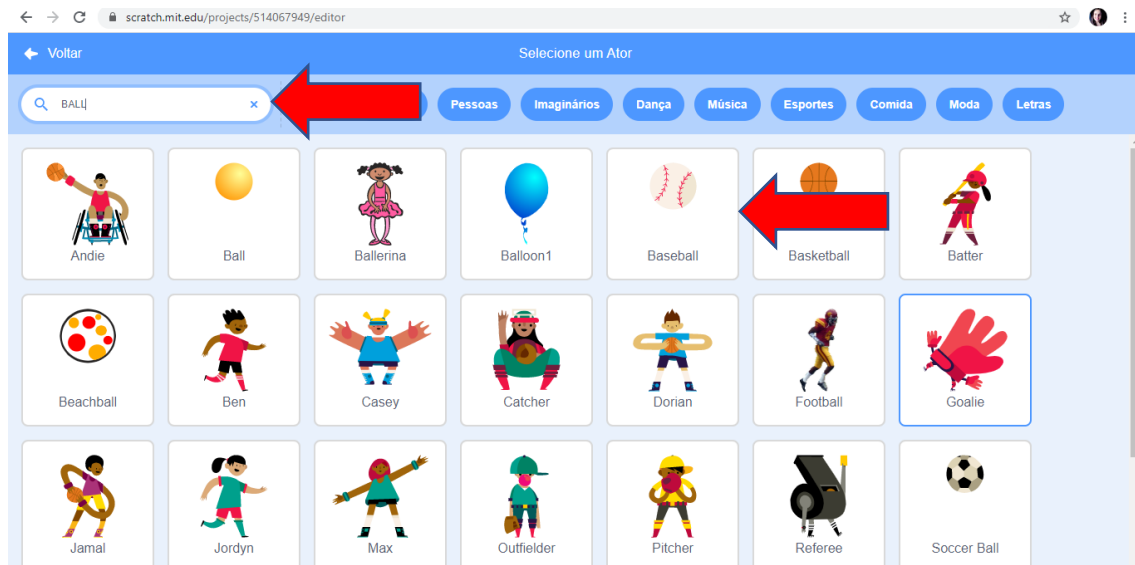
RENOMEIE SEU PROJETO E CLIQUE EM SALVAR AGORA



CLIQUE EM SELECIONE UM ATOR

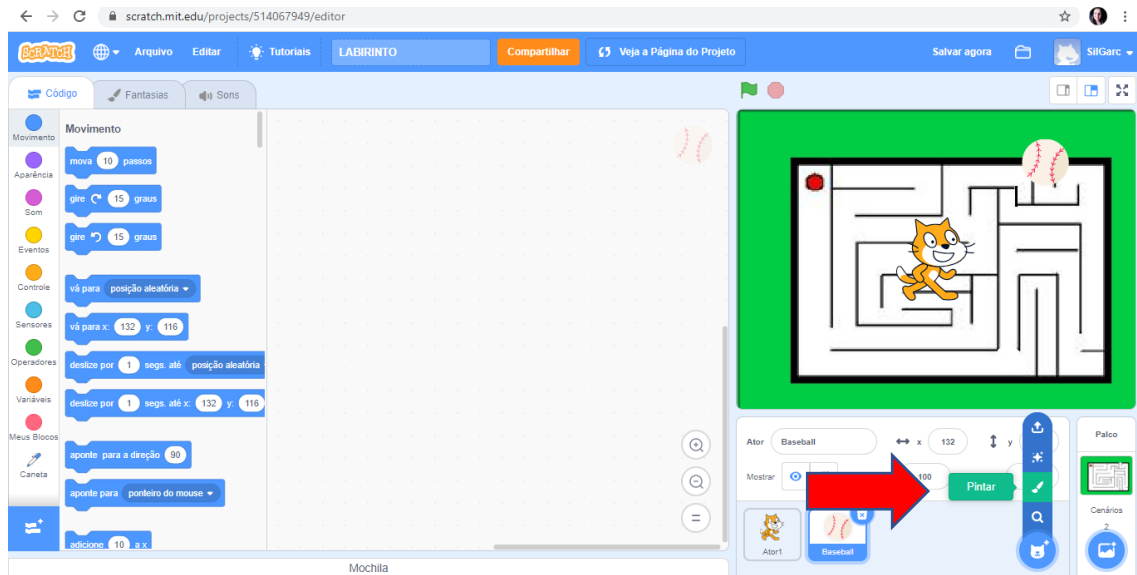
DIGITE – BALL

CLIQUE EM BASEBALL



CLIQUE EM SELECIONE UM ATOR

PINTAR

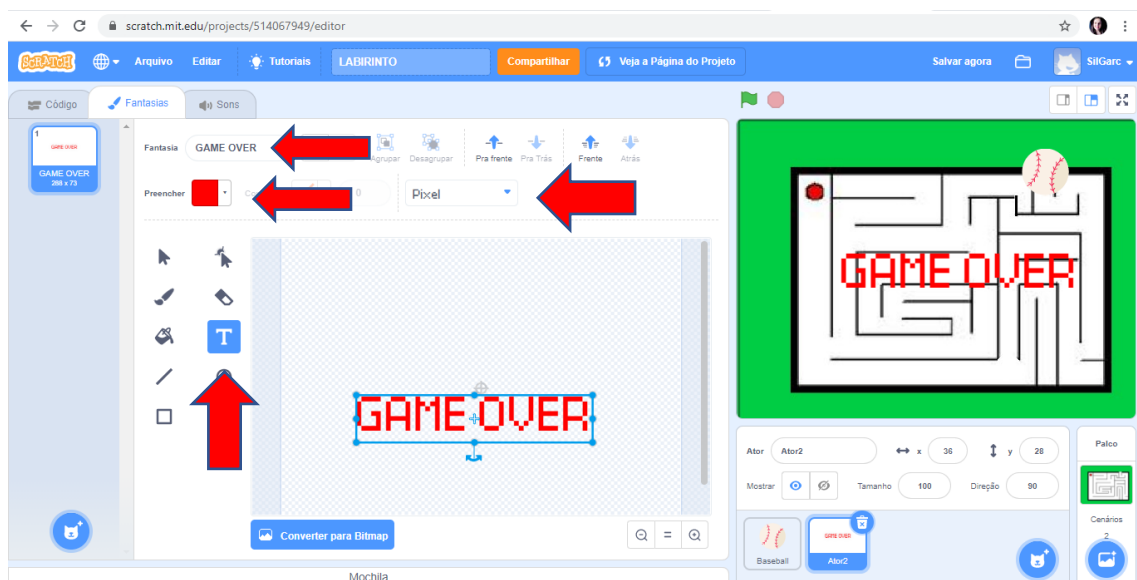


SELECIONE A OPÇÃO TEXTO

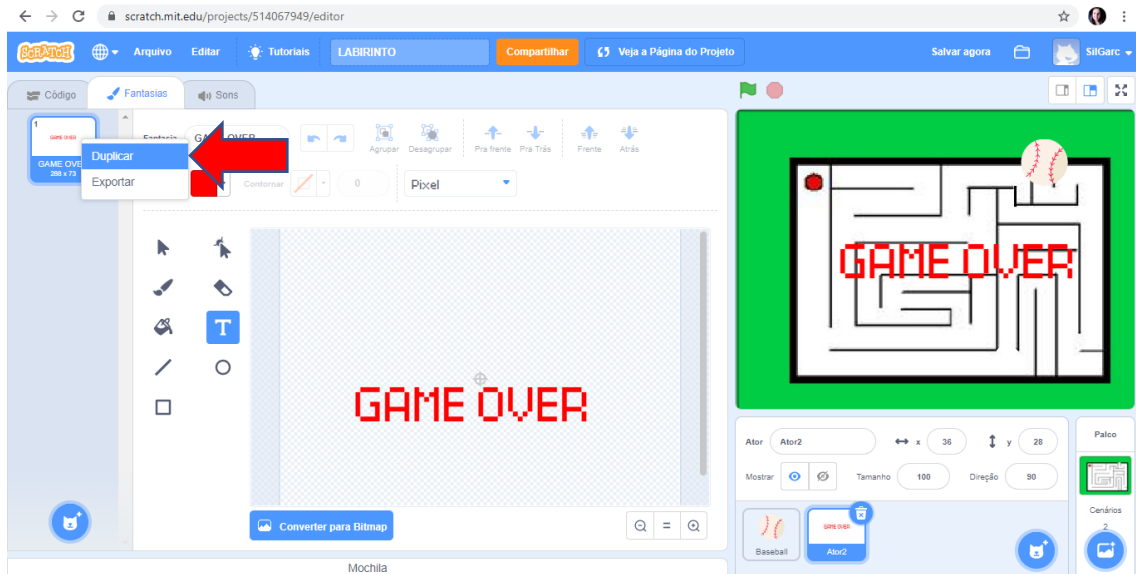
CLIQUE NA INTERFACE DE EDIÇÃO

DIGITE – GAME OVER

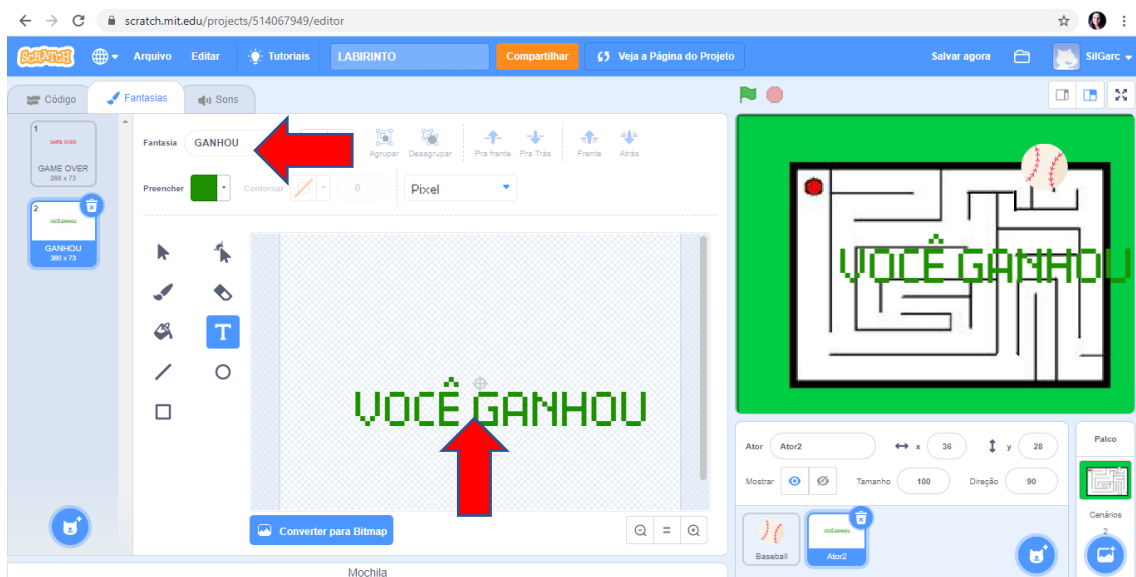
FORMATE A FONTE – AUMENTE A FONTE ARRASTANDO A IMAGEM NO QUADRO



**CLIQUE SOBRE O OBJETO GAME OVER COM O BOTÃO DIREITO DO MOUSE
CLIQUE EM DUPLICAR**



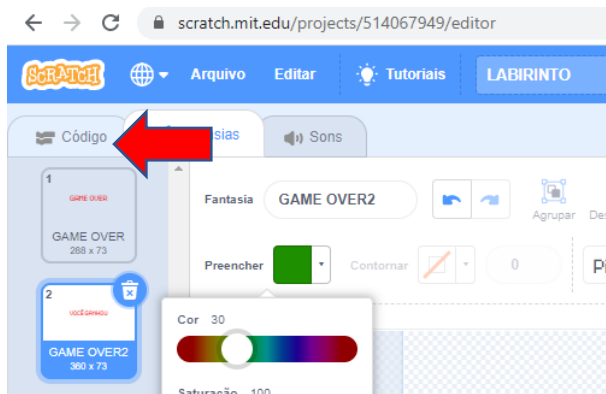
ALTERE O TEXTO PARA VOCÊ GANHOU



EXCLUA O ATOR GATO



CLIQUE EM CÓDIGO – PARA INICIAR A EDIÇÃO DOS COMANDOS

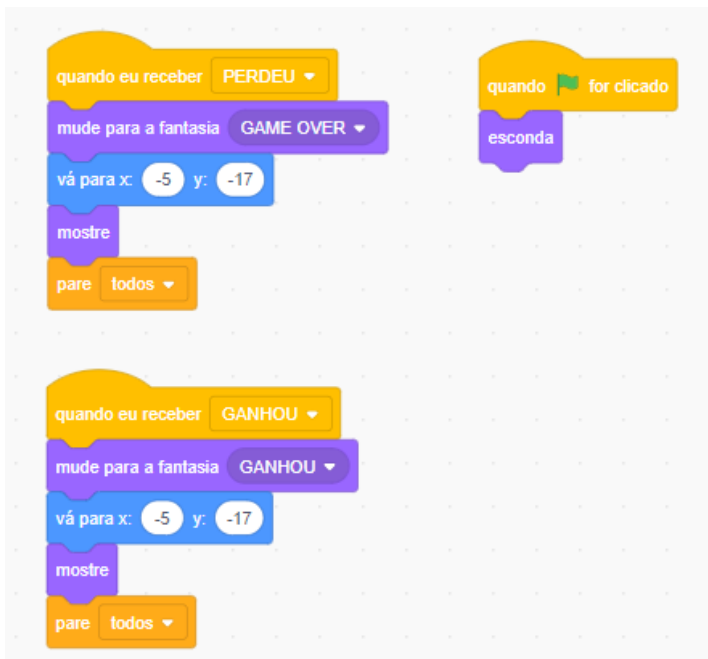


CLIQUE NO OBJETO GAME OVER (ATOR2)



ARRASTE OS COMANDOS ABAIXO E CONFIGURE-OS CONFORME IMAGEM ABAIXO

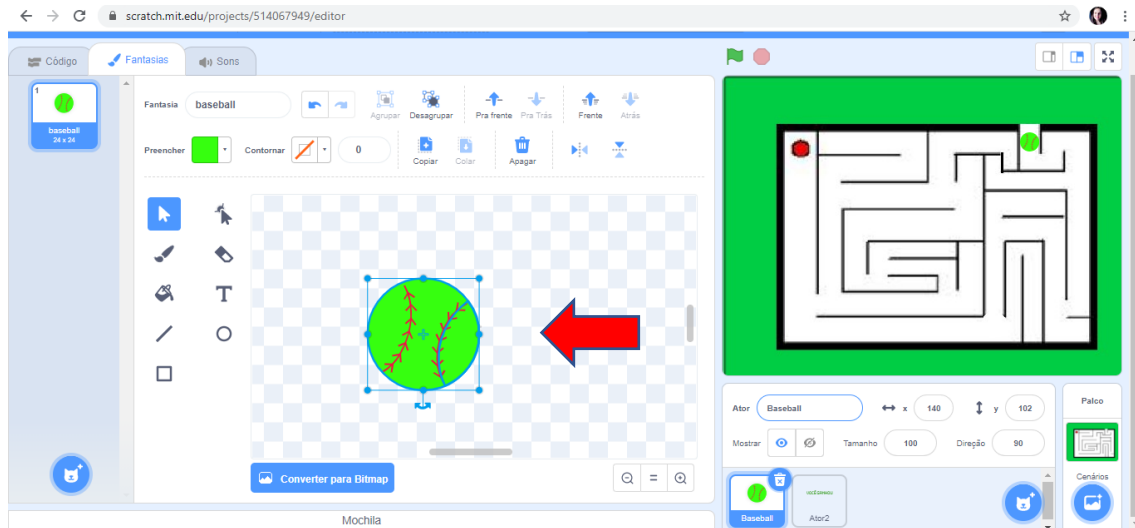
VOCÊ PODE DUPLICAR O CÓDIGO E ALTERAR OS VALORES



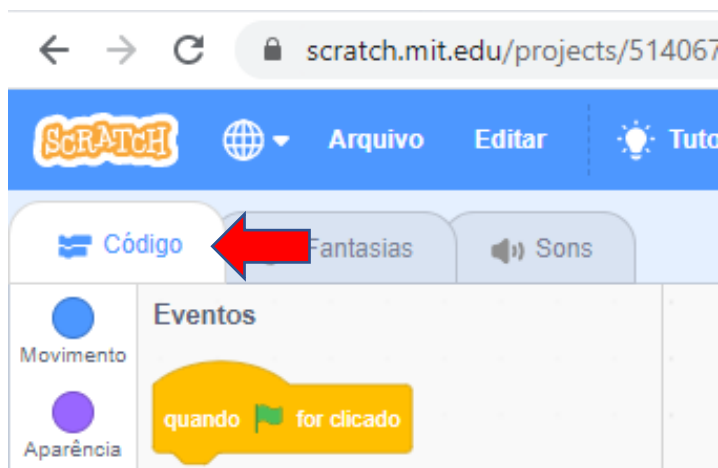
CLIQUE NO OBJETO – BASEBALL

CLIQUE EM FANTASIAS

CONFIGURE A BOLINHA (REDUZIR TAMANHO PARA ENCAIXAR NO LABIRINTO)



CLIQUE EM CÓDIGO PARA INICIARMOS A EDIÇÃO DOS BLOCOS REFERENTE A BOLINHA



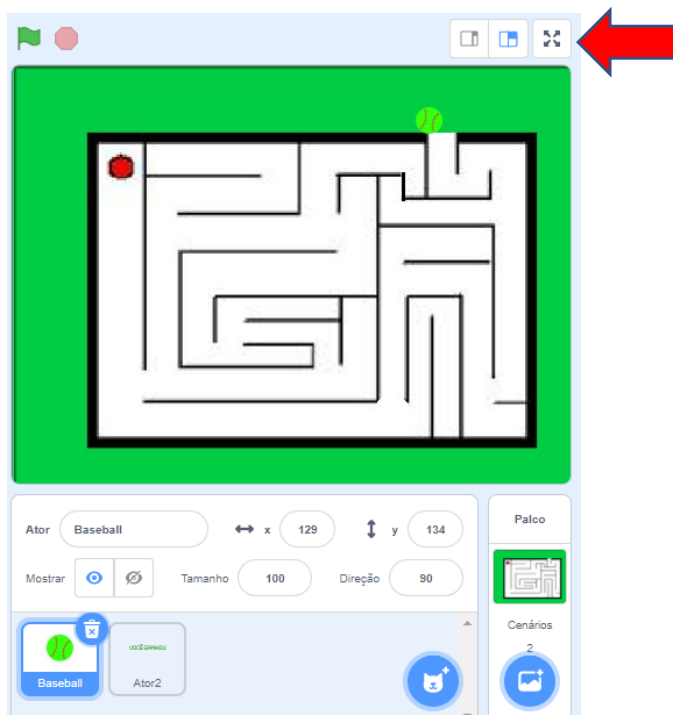
ARRASTE OS COMANDOS CONFORME IMAGEM ABAIXO

LEMBRE-SE QUE COMANDOS IGUAIS PODEM SER DUPLICADOS, BASTA SELECIONAR O COMANDO, CLICAR COM O BOTÃO DIREITO DO MOUSE E CLICAR EM DUPLICAR

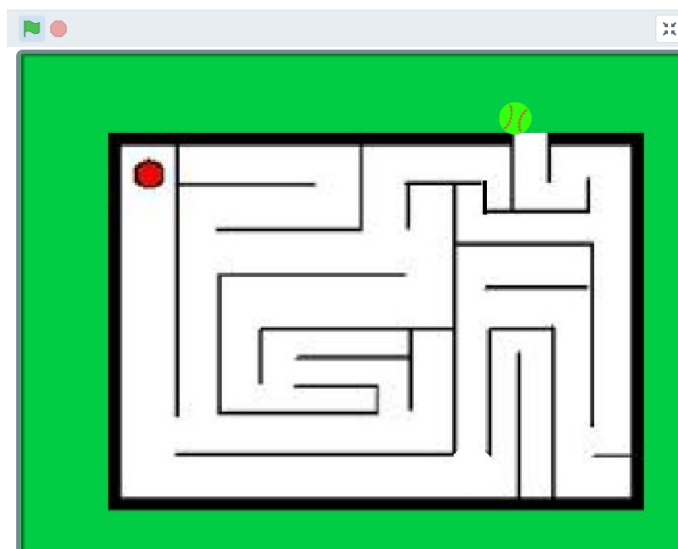


```
pergunte 8 + 8 = ? e espere
se resposta = 16 então
  deslize por 1 segs. até x: 162 y: -5
  deslize por 1 segs. até x: 89 y: -5
  adicione 1 a acertos
senão
  transmita PERDEU
pergunte 64 + 66 = ? e espere
se resposta = 130 então
  deslize por 1 segs. até x: 89 y: -122
  adicione 1 a acertos
senão
  transmita PERDEU
pergunte 120 + 120 = ? e espere
se resposta = 240 então
  deslize por 1 segs. até x: -150 y: -122
  adicione 1 a acertos
senão
  transmita PERDEU
pergunte 150 + 150 = ? e espere
se resposta = 300 então
  deslize por 1 segs. até x: -150 y: 94
  adicione 1 a acertos
senão
  transmita PERDEU
se tocando na cor [red] então
  transmita GANHOU
```


CLIQUE EM CONTROLE DE TELA CHEIA PARA EXECUTAR O JOGO



CLIQUE NA BANDEIRINHA PARA INICIAR O JOGO



PARABÉNS!

VOCÊ CONCLUIU A ATIVIDADE!

VOCÊ PODE COMPARTILHAR SEU JOGO COM OUTRAS PESSOAS CLICANDO EM COMPARTILHAR

