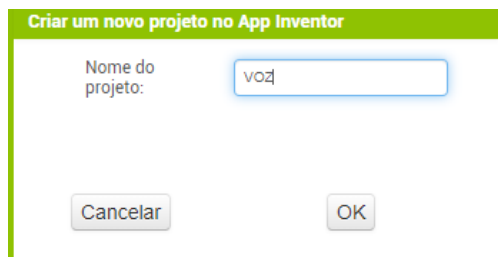
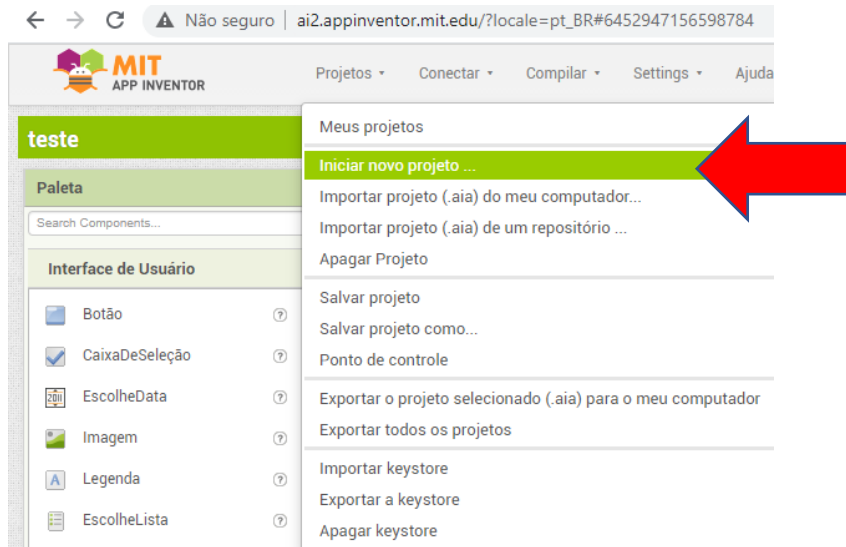


OFICINA – APP INVENTOR

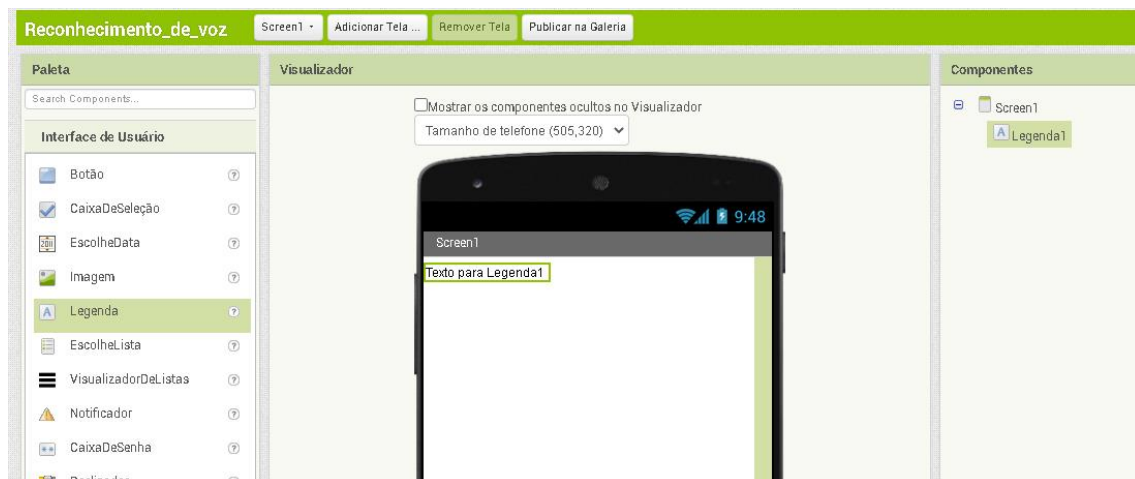
AULA 5 / PARTE 2

ATIVIDADE : RECONHECIMENTO DE VOZ

CLIQUE EM PROJETOS – INICIAR NOVO PROJETO



1 - COLOCAR O ELEMENTO LEGENDA 1 NA TELA 1



2 - EDITAR A LEGENDA 1 PARA QUE QUANDO O RECONHECIMENTO DE VOZ ACONTECER, APAREÇA O QUE VOCÊ FALAR

Propriedades

Legenda1

CorDeFundo
 Amarelo

FonteNegrito

Fonteltálico

TamanhoDaFonte
18.0

FamiliaDaFonte
padrão ▾

HTMLFormat

TemMargens

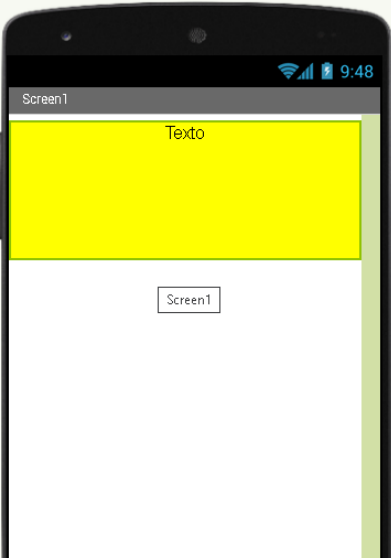
Altura
30 percentual...

Largura
Preencher principal...

Texto
Texto

AlinhamentoDoTexto
centro : 1 ▾

Tamanho de telefone (505,320) ▾



Screen1

Screen1

Legenda1

CorDeFundo
 Amarelo

FonteNegrito

Fonteltálico

TamanhoDaFonte
18.0

FamiliaDaFonte
padrão ▾

HTMLFormat

TemMargens

Altura
30 percentual...

Largura
Preencher principal...

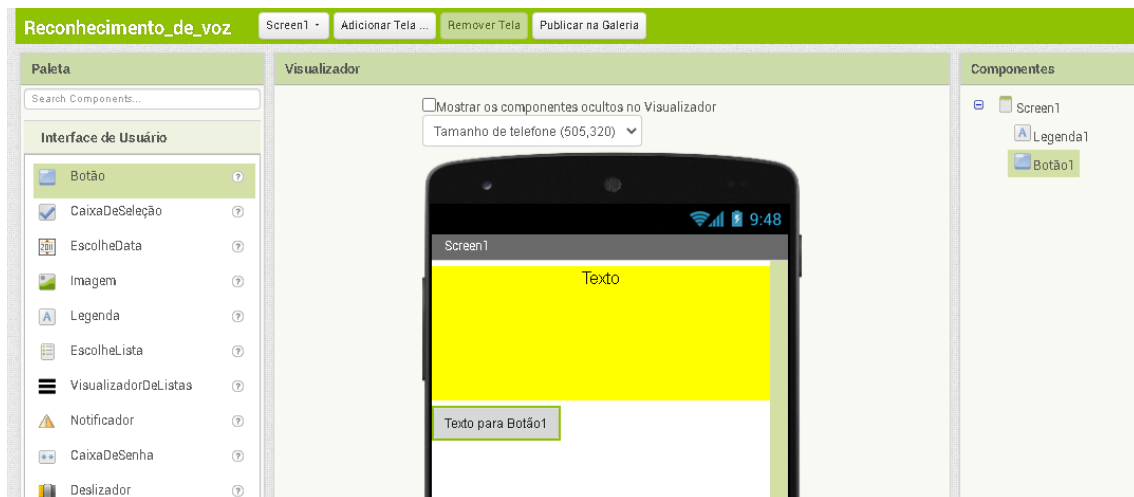
Texto
Texto

AlinhamentoDoTexto
centro : 1 ▾

Renomear Apagar

Mídia

3 – COLOCAR O BOTÃO

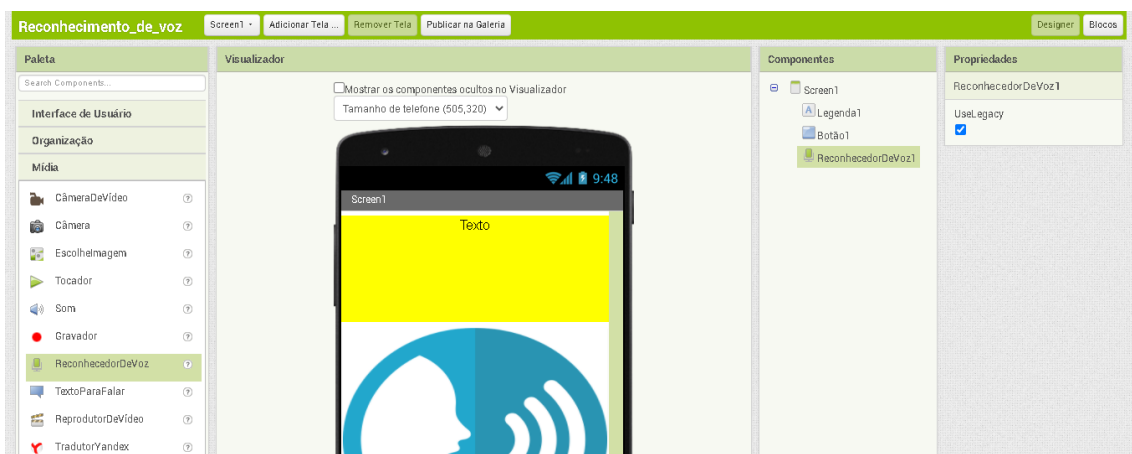


4 – EDITAR AS PROPRIEDADES DO BOTÃO PARA QUE ELE TENHA UMA IMAGEM





5 – COLOCAR A API DE RECONHECIMENTO DE VOZ. IR EM MÍDIA > RECONHECEDOR DE VOZ

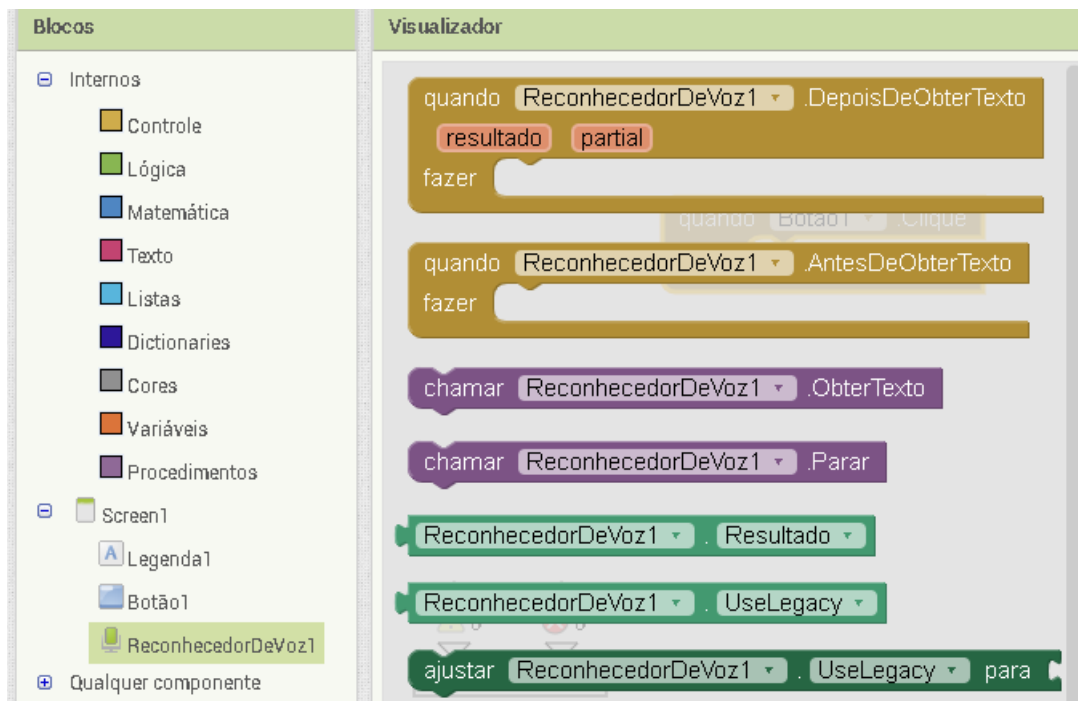


6 - APÓS TODOS OS COMPONENTES COLOCADOS NO DESIGNER IR PARA BLOCOS PARA REALIZAÇÃO DOS COMANDOS.

7 - IR EM BOTÃO 1 > ESCOLHER QUANDO BOTÃO1.CLIQUE

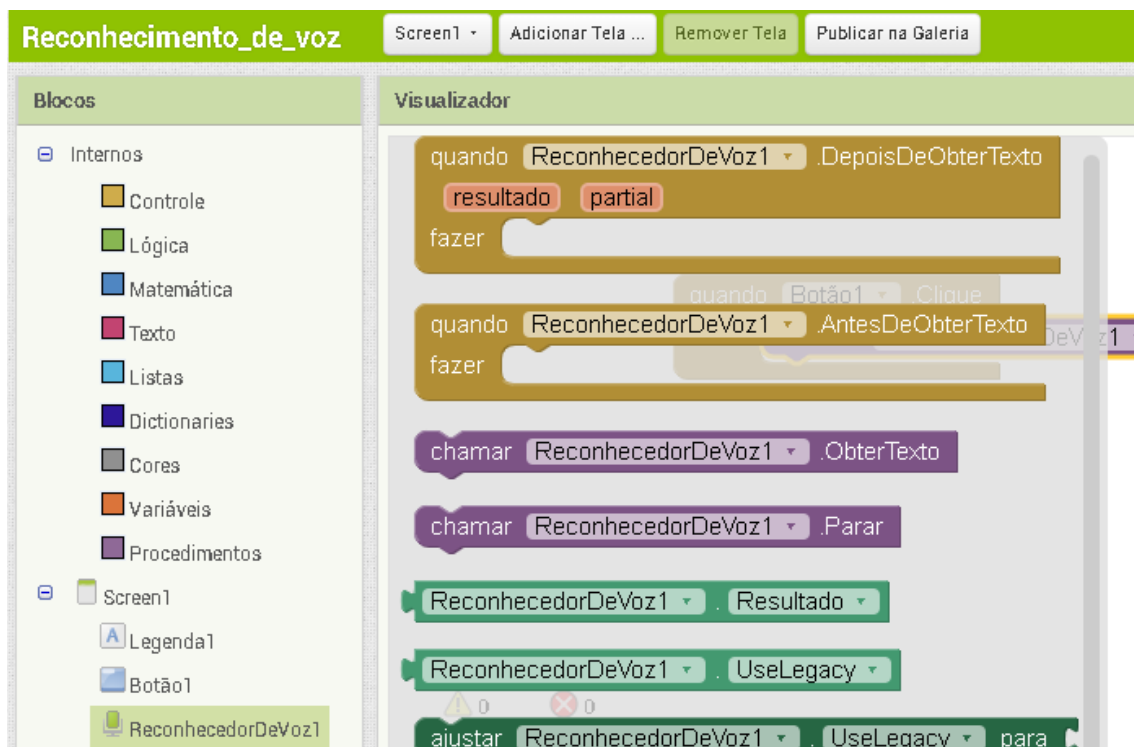


8 - IR EM RECONHECEDOR DE VOZ > ESCOLHER CHAMAR RECONHECEDOR DE VOZ1 . OBTER TEXTO



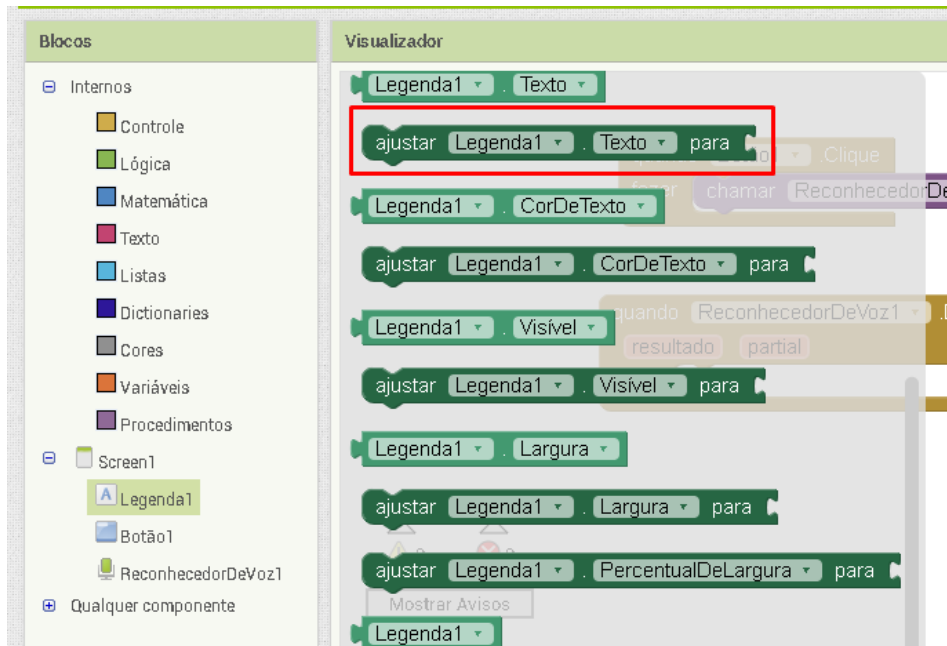
```
quando Botão1 .Clique
fazer chamar ReconhecedorDeVoz1 .ObterTexto
```

9 - IR EM RECONHECEDOR DE VOZ > ESCOLHER QUANDO RECONHECEDORDEVOZ.DEPOISDEOBTERTEXO



```
quando ReconhecedorDeVoz1 .DepoisDeObterTexto
  resultado partial
fazer
```

10 - IR EM LEGENDA1 > ESCOLHER AJUSTAR LEGENDA1 . TEXTO PARA



11 - DENTRO DO BLOCO QUANDO RECONHECEDORDEVOZ.DEPOISDEOBTERTEXO > ESCOLHER RESULTADO > OBTER RESULTADO



12 – CÓDIGO FINAL

```
quando Botão1 .Clique
fazer chamar ReconhecedorDeVoz1 .ObterTexto

quando ReconhecedorDeVoz1 .DepoisDeObterTexto
resultado partial
fazer ajustar Legenda1 . Texto para obter resultado
```

13 – TESTE NO SEU CELULAR PARA VER O FUNCIONAMENTO

