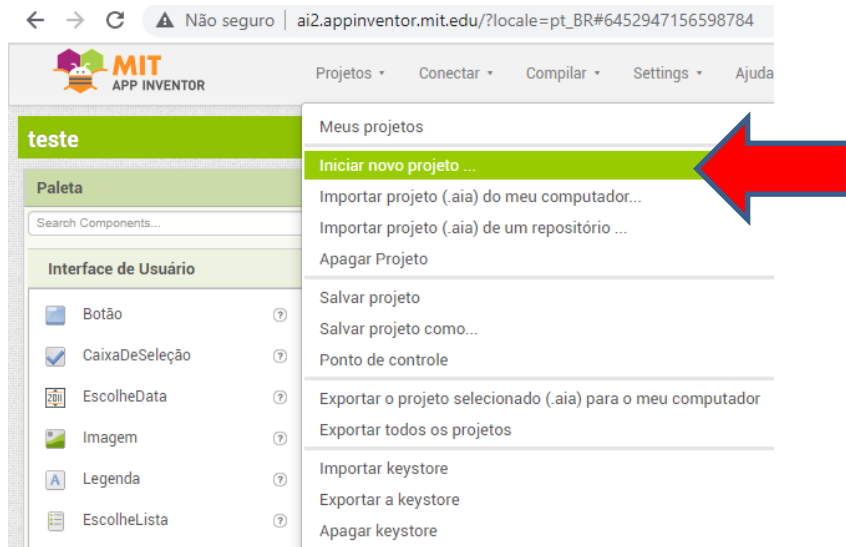


OFICINA – APP INVENTOR

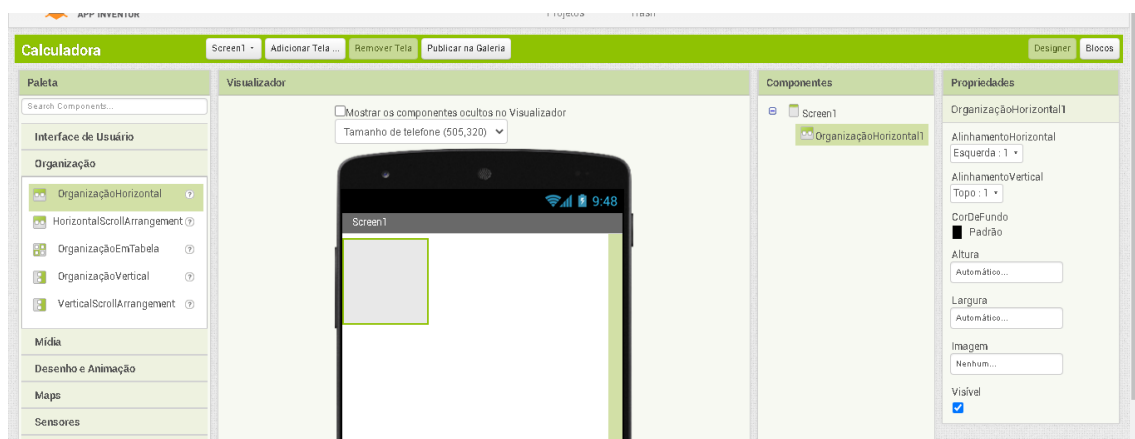
AULA 6

ATIVIDADE : CALCULADORA

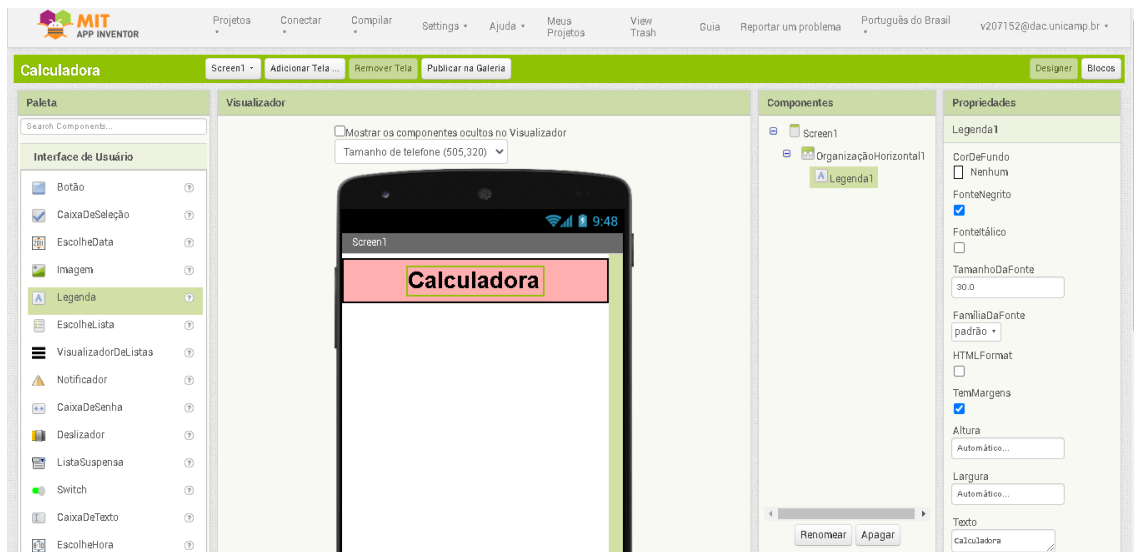
CLIQUE EM PROJETOS – INICIAR NOVO PROJETO



1 – IR EM ORGANIZAÇÃO > ESCOLHER ORGANIZAÇÃO HORIZONTAL



2 – IR EM INTERFACE DO USUÁRIO > ESCOLHER LEGENDA

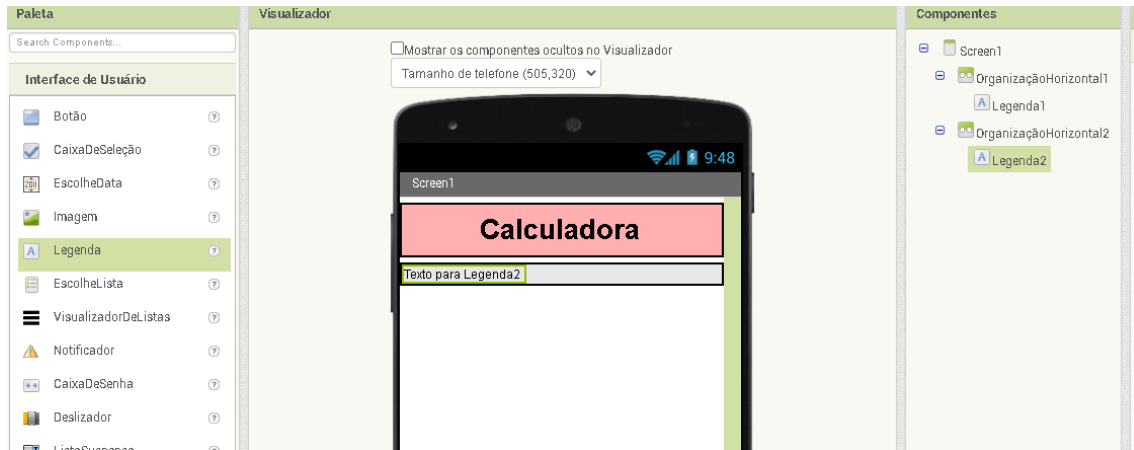


3 – EDITAR AS PROPRIEDADES

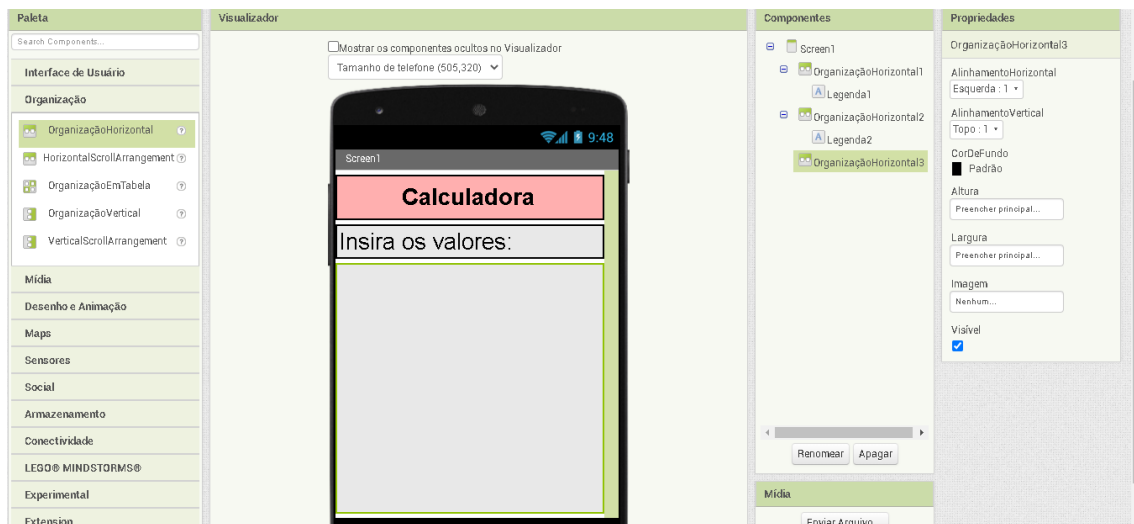


4 – ADICIONE NOVAMENTE ORGANIZAÇÃO HORIZONTAL.

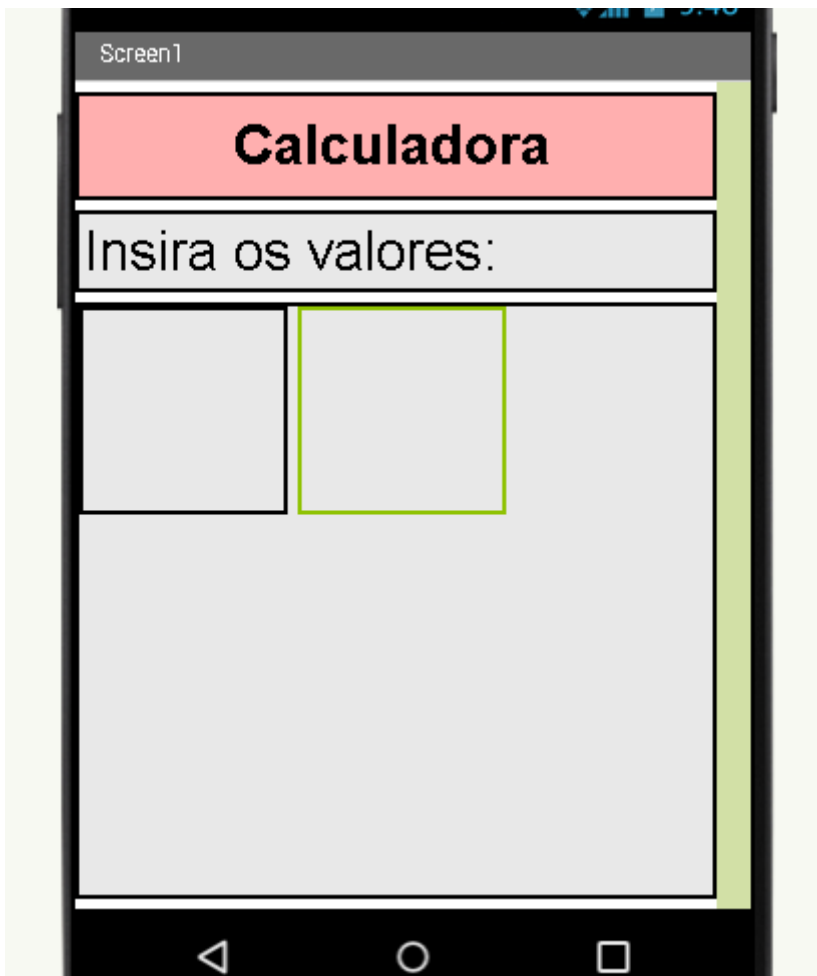
5 – ADICIONE LEGENDA E COLOQUE DENTRO DA NOVA ORGANIZAÇÃO HORIZONTAL



6 – ADICIONE OUTRO ORGANIZAÇÃO HORIZONTAL E EDITE AS PROPRIEDADES PARA PREENCHER PRINCIPAL.

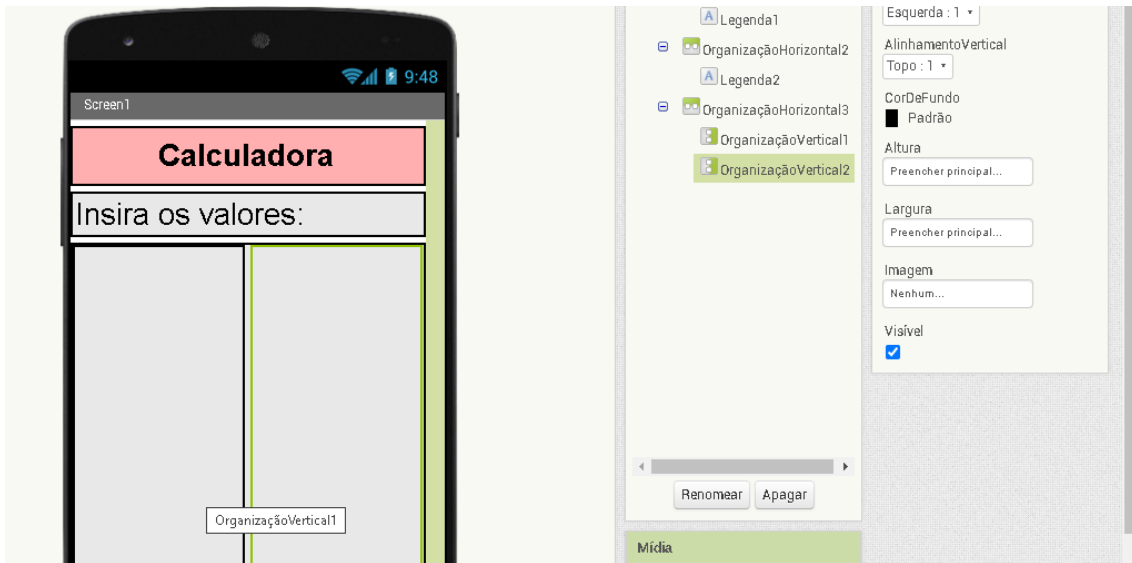


7 – ADICIONE 2 ORGANIZAÇÃO VERTICAL

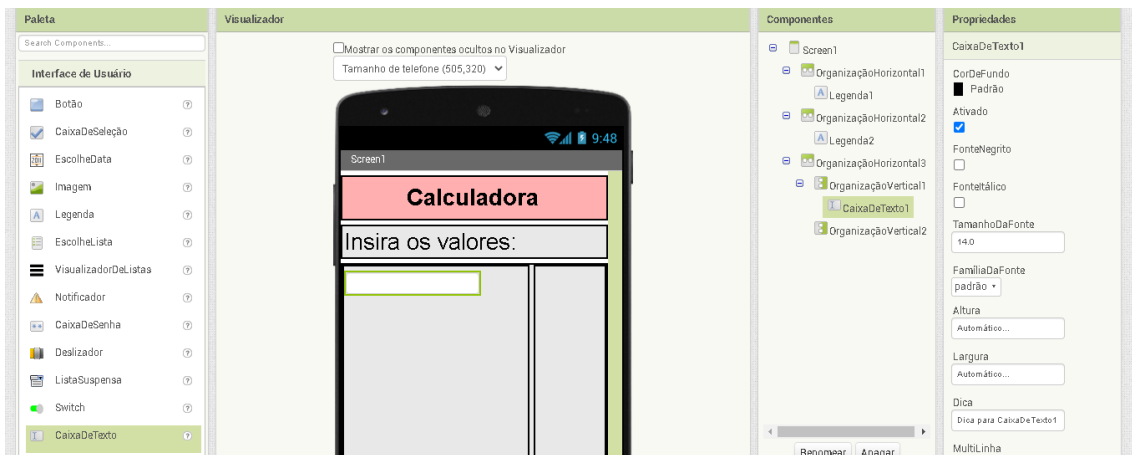


8 – EDITE AS PROPRIEDADES COLOCANDO PREENCHER PRINCIPAL NA ALTURA E LARGURA NA ORGANIZAÇÃO VERTICAL.

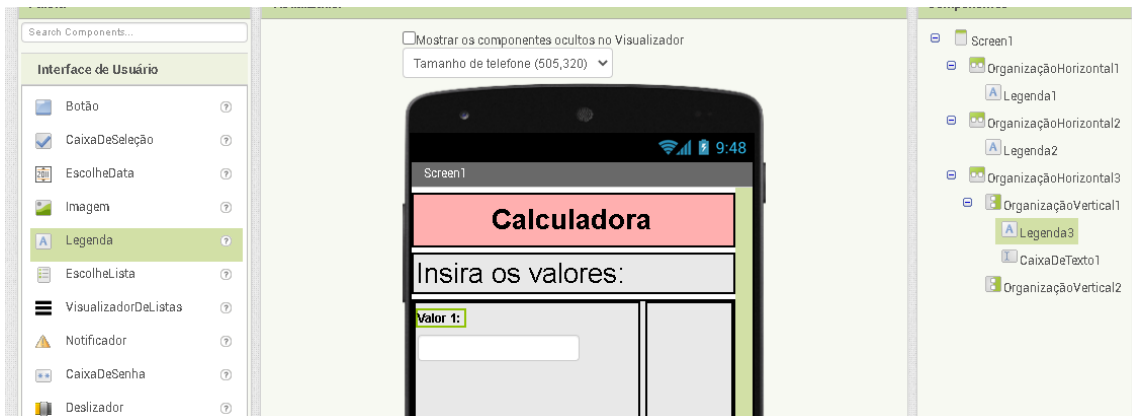




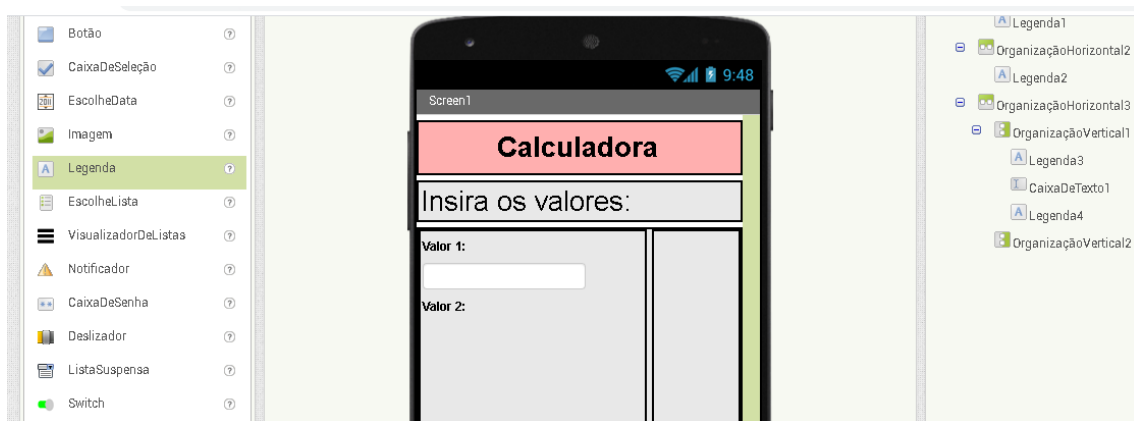
9 – COLOCAR CAIXA DE TEXTO DENTRO DA ORGANIZAÇÃO VERTICAL MAIOR



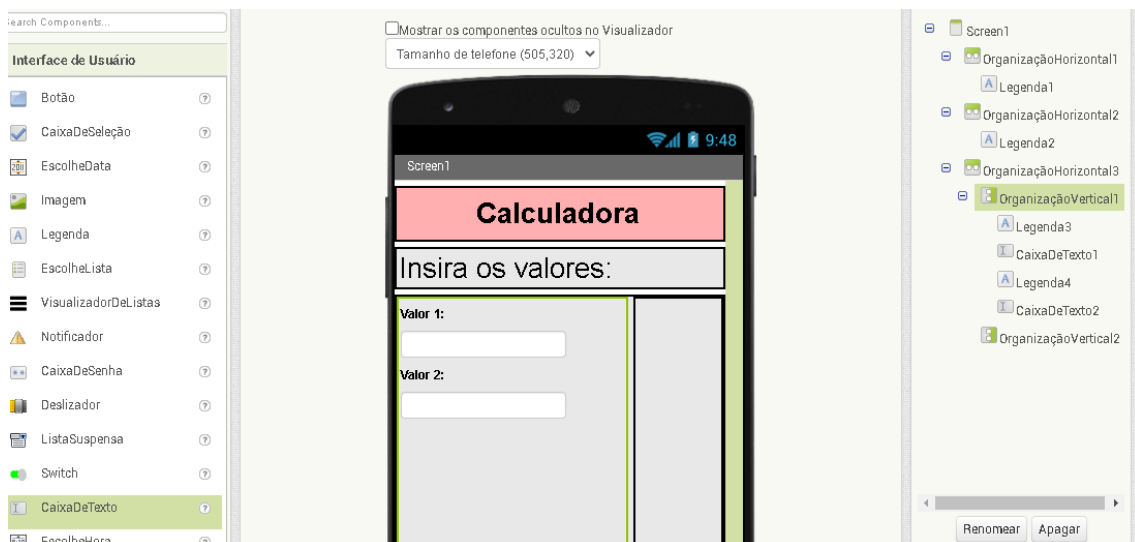
10 – ADICIONAR LEGENDA EM CIMA DA CAIXA DE TEXTO



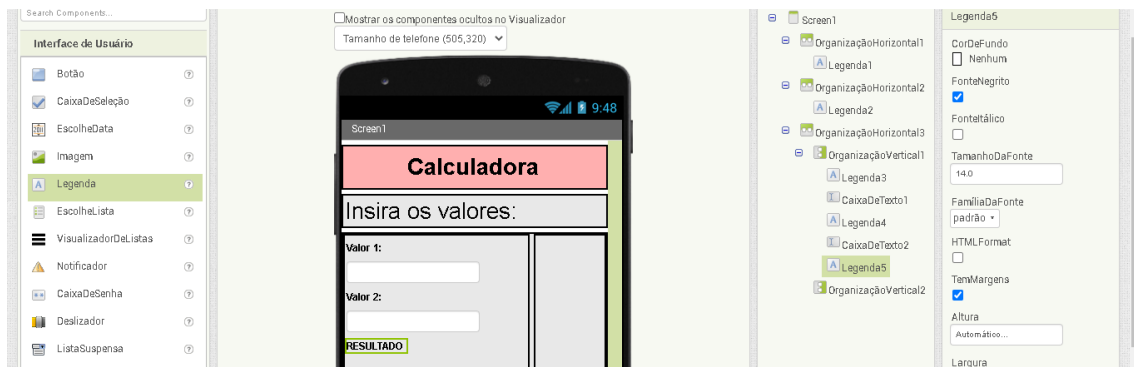
11 - ADICIONAR LEGENDA EMBAIXO DA CAIXA DE TEXTO



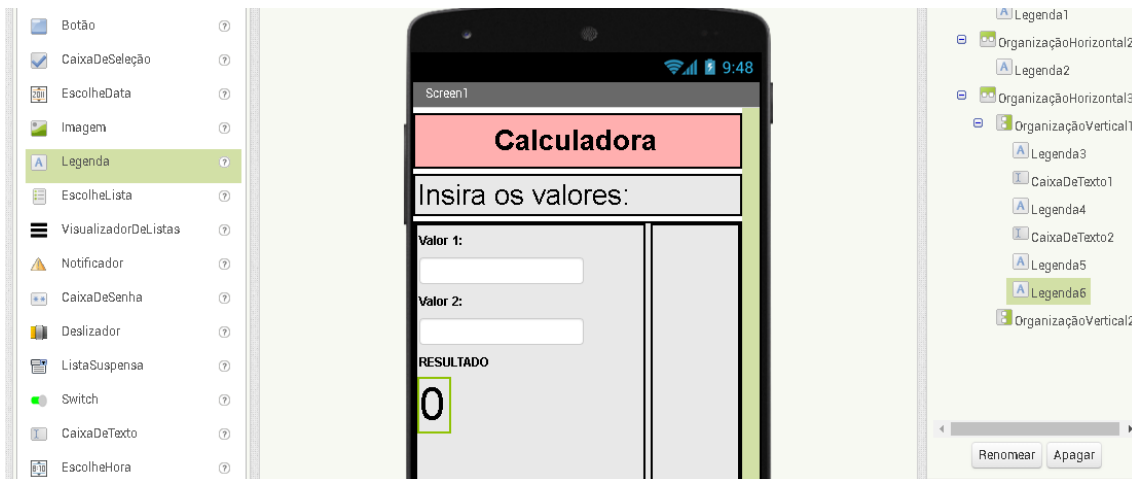
12 – ADICIONAR OUTRA CAIXA DE TEXTO EMBAIXO DO VALOR 2



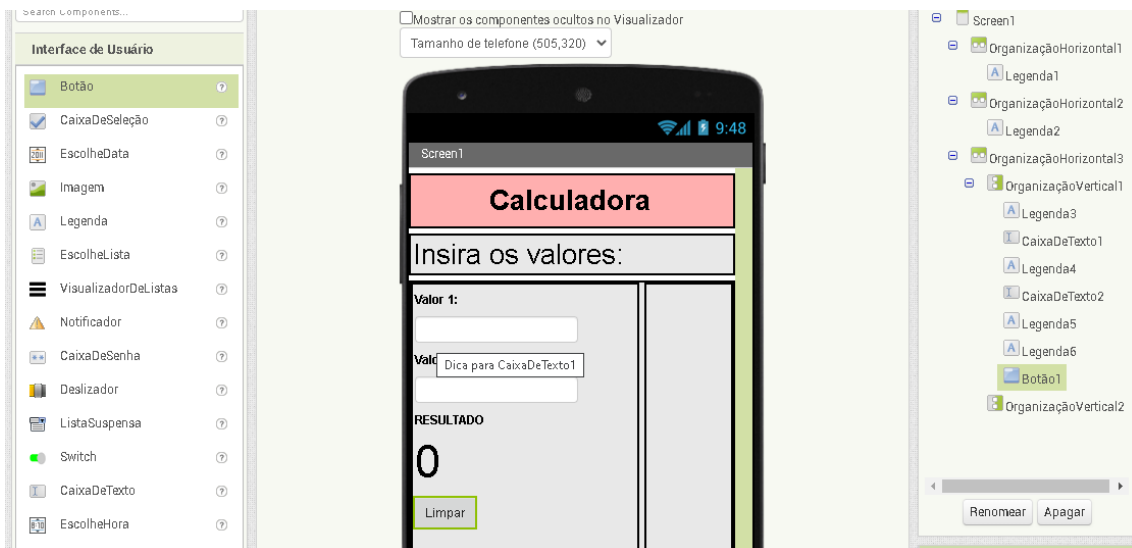
13 – ADICIONAR LEGENDA EMBAIXO DA CAIXA DE TEXTO 2



14 – ADICIONAR LEGENDA EMBAIXO DO RESULTADO



15 – INSERIR BOTÃO DE LIMPAR DEPOIS DO ZERO

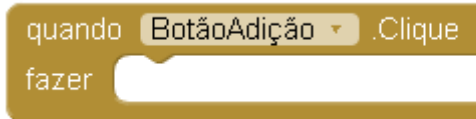


16 - COLOCAR NA ORGANIZAÇÃO VERTICAL VAZIA OS BOTÕES DE ADIÇÃO ,SUBTRAÇÃO ,MULTIPLICAÇÃO E DIVISÃO.

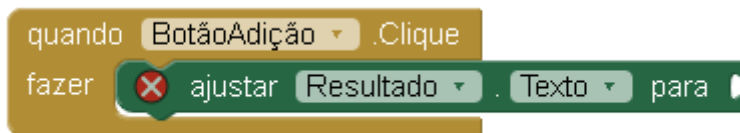
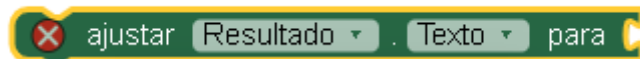


17 – FINALIZADO O DESIGNER , VÁ PARA OS BLOCOS.

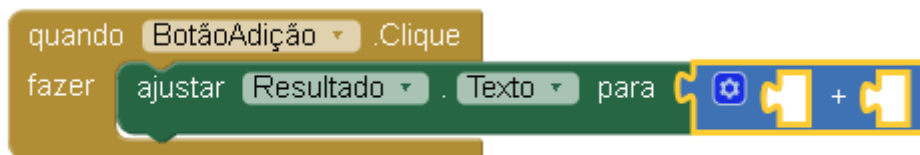
18 – VÁ ATÉ BOTÃO ADIÇÃO E ESCOLHA QUANDO BOTÃO ADIÇÃO.CLIQUE



19 – VÁ ATÉ A CAIXA DE TEXTO E ESCOLHA AJUSTAR RESULTADO.TEXTO



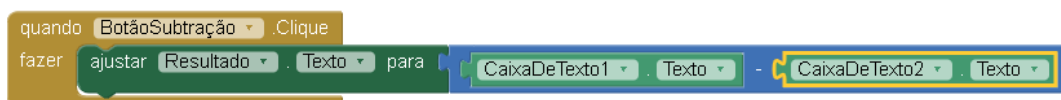
20 - VÁ ATÉ MATEMÁTICA E ESCOLHA O BLOCO SOMATÓRIA



21 – VÁ ATÉ A CAIXA DE TEXTO 1 E 2 E COLOQUE DENTRO DO AJUSTAR RESULTADO



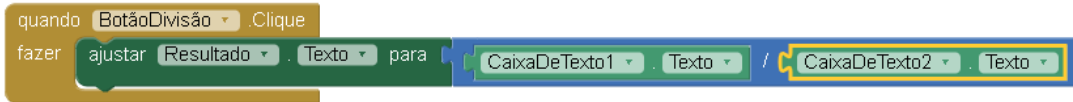
22 – DUPLIQUE O BLOCO DE ADIÇÃO E EDITE PARA SUBTRAÇÃO



23 – DUPLIQUE O BLOCO E EDITE PARA MULTIPLICAÇÃO



24 – DUPLIQUE O BLOCO E EDITE PARA DIVISÃO



25 – VÁ ATÉ O BOTÃO DE LIMPAR E ESCOLHA O PRIMEIRO BLOCO



26 – PARA LIMPAR O TEXTO DA CAIXA DE TEXTO E DO RESULTADO ESCOLHA O AJUSTAR E IGUALA A ZERO



27 – TESTE O APLICATIVO

